

DEVENIR FORMATEUR OCCASIONNEL

Ressources Humaines



OBJECTIFS

- Comprendre le rôle et les missions du formateur occasionnel
- Acquérir des techniques pédagogiques efficaces
- Concevoir et animer une formation adaptée au public cible
- Gérer la dynamique de groupe et favoriser l'apprentissage
- Évaluer l'efficacité d'une action de formation



PROGRAMME

Le rôle du formateur occasionnel

- Missions et responsabilités du formateur
- Différences entre formation et transmission d'informations
- Posture et compétences clés du formateur

Préparer une formation efficace

- Définir les objectifs pédagogiques
- Structurer et concevoir le contenu
- Adapter le message au niveau des participants

Techniques d'animation et communication

- Les méthodes pédagogiques actives
- Techniques pour capter et maintenir l'attention
- Conception des supports
- Gestion des interactions et des profils difficiles

Gérer la dynamique de groupe

- Identifier les styles d'apprentissage des participants
- Favoriser l'engagement et la participation
- Prévenir et gérer les conflits

Évaluer et améliorer sa formation

- Outils d'évaluation des acquis et du ressenti
- Recueillir et analyser les feedbacks
- Améliorer ses pratiques formatives

Mises en situation et cas pratiques : présentations et jeux de rôle - analyse des bonnes pratiques et axes d'amélioration - plan d'action personnalisé

LE PARCOURS DE FORMATION

Présentiel Distanciel Intra-entreprise Inter-entreprises One to one Duo

➤ **Modalités pédagogiques :** Atelier pratique – Pédagogie active basée sur des exemples, des démonstrations, des cas pratiques tout au long de la formation.

➤ **Modalité d'évaluation :** QCM tout au long de la formation

Attestation de compétence

Réf: DRH12



DURÉE

2 jours



PRÉREQUIS

Aucun



TARIFS

À partir de 700 HT/stagiaire



INTERVENANT

Formation assurée par un professionnel des ressources humaines



PUBLICS

Toute personne intéressée...



Les + !

> Cette formation allie théorie et pratique pour une meilleure efficacité pédagogique